

METODO DISCIPLINARIO

- Los participantes deberán aceptar las directrices señaladas en todo momento por los monitores y responsables de los campamentos. No está permitido ningún tipo de comportamiento violento, físico y verbal, y se mantendrá una actitud de respeto hacia el resto de compañeros y monitores.
- Respeto de los horarios. Se deberá respetar el horario marcado por la organización en cuanto a las horas de entrada y salida del campamento, salvo en casos justificados o con aviso previo.
- Participación en la actividad. Todos los asistentes a los campamentos deportivos deberán participar en las actividades programadas y en aquellas complementarias con autorización de los padres.
- Todos los materiales e instalaciones deben ser cuidados adecuadamente y respetados por los participantes.
- Ausencia, salida y/o abandono. Los participantes no podrán salir o abandonar la actividad del campamento sin el acompañamiento de algún monitor siempre y cuando se justifique el motivo que origine esta interrupción.
- Los niños no pueden llevar reproductores de sonido, videoconsolas, tablets...ni ningún otro dispositivo electrónico que les distraiga de sus actividades diarias.
- Higiene personal. Los asistentes deberán mantener una higiene individual diaria adecuada, para el correcto desarrollo del campamento y una buena relación interpersonal.
- Acción disciplinaria en caso de incumplir la normativa:

La primera advertencia se da al participante junto a una explicación de por qué el comportamiento es inapropiado. Si el comportamiento continúa, será seguido por la siguiente acción disciplinaria:

- 
- Si el alumno es reincidente será sacado de la actividad hasta el final del día y se notificará a los padres. Si fuera necesario se procederá a su recogida anticipada.
 - Si el mal comportamiento se repite, se llamará a los padres para discutir el comportamiento y su posible expulsión por un día.
 - En los casos de faltas graves de disciplina o incumplimiento de las normas del campamento de forma continua o repetitiva, el Ayuntamiento de Pedrezuela se reserva el derecho de instar al participante a abandonar el campamento deportivo de forma permanente.
 - En cualquiera de los casos no se tendrá derecho a devolución alguna.

RESPONSABILIDADES

- El Ayuntamiento de Pedrezuela no se hace responsable de la pérdida de objetos personales, dinero y/o ropa que pueda producirse durante el desarrollo del campamento o el deterioro de los mismos.

SEGURIDAD

- Durante los campamentos los niños estarán asistidos y controlados por nuestros monitores.
- Todos los participantes dispondrán de una póliza de seguro de Responsabilidad Civil y otras pólizas de seguro de Accidentes individuales durante las excursiones y salidas complementarias.
- Todas nuestras instalaciones disponen de seguros de Responsabilidad Civil para el desarrollo de la actividad.

CASOS DE ENFERMEDADES Y ACCIDENTES

- En el caso de que algún participante sufra alguna enfermedad, accidente, o simplemente no se encuentre bien, nos pondremos inmediatamente en contacto con los familiares para informarles y tomar las medidas necesarias.
- En los casos de medicación y tratamiento especial en los que los alumnos requieran llevar medicamentos o algún cuidado especial por motivos médicos, debe notificarse a los responsables del campamento para que sean conocedores y puedan actuar en consecuencia. Los medicamentos se entregarán a los responsables del campamento, junto con el informe médico y la forma de administración. Los envases llevarán el nombre y apellidos del interesado.
- Casos especiales de manutención. En el caso de que algún asistente necesite un menú específico (celíaco, alergias...) deberá comunicarlo junto a la solicitud de inscripción para poder introducirlo en la organización general de manutención.

✂ _____ (RECORTAR Y ENTREGAR JUNTO LA INSCRIPCIÓN) _____ ✂

D. _____ con D.N.I. _____

padre, madre del alumno @ _____ acepta y conoce la normativa de convivencia de los CAMPAMENTOS DEPORTIVOS DE PEDREZUELA y para que conste firma la presente.

Pedrezuela a ____ de _____ de 201

FIRMA